

Dios camina con
Su Pueblo

GUÍA PARA EL **ENCUENTRO CON NIÑOS**



Jornada Mundial
del Migrante y
del Refugiado
29-IX-2024



"Dios camina con Su Pueblo"

GUÍA PARA EL **ENCUENTRO CON NIÑOS**

REFLEXIÓN NIÑOS/AS

Esta guía está dirigida a animadores o guías que llevarán adelante el encuentro destinado a niños y niñas en el marco de la 110 Jornada Mundial del Migrante y Refugiado.

Es importante que la persona encargada de acompañar este encuentro tenga presentes los siguientes conceptos:

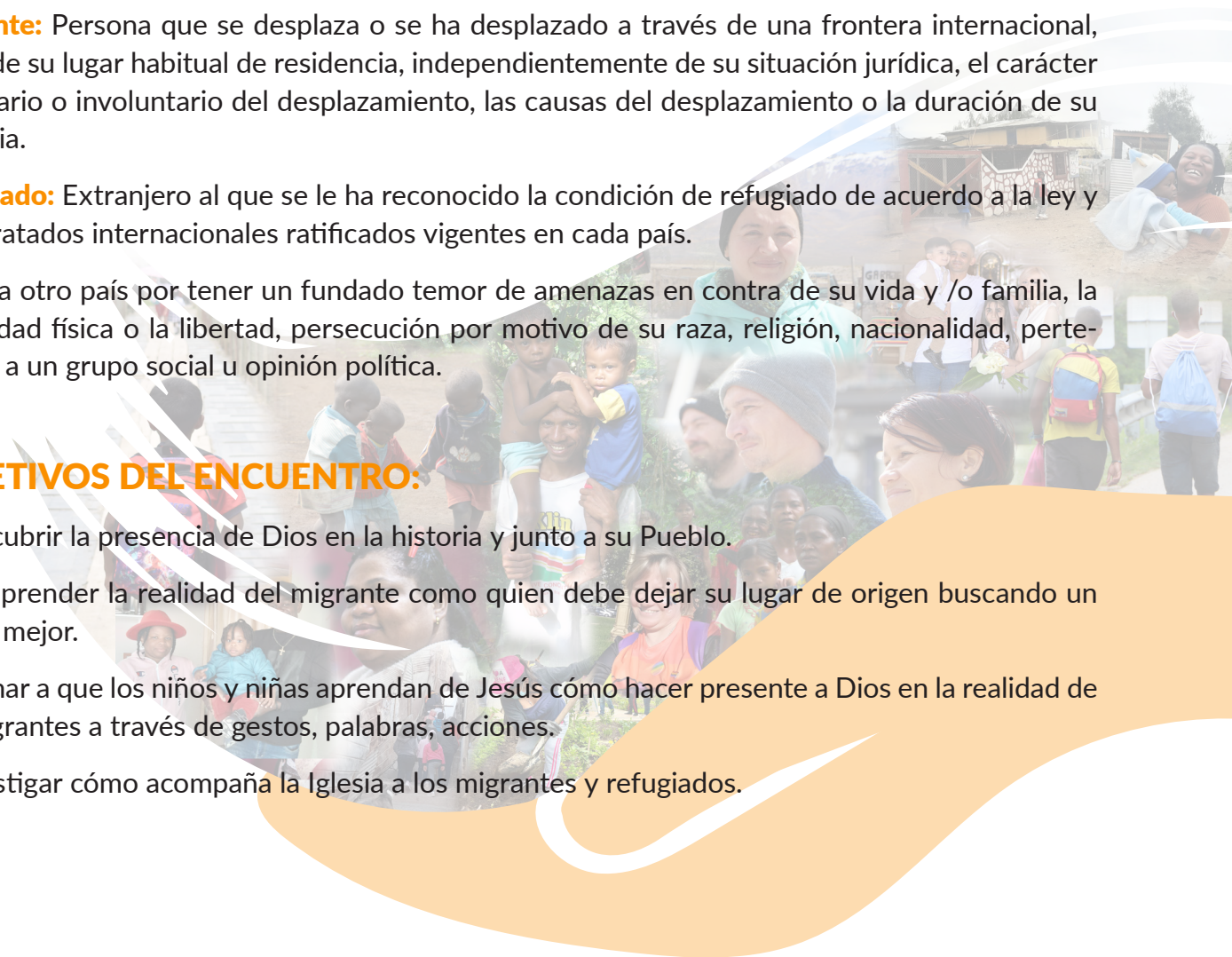
Migrante: Persona que se desplaza o se ha desplazado a través de una frontera internacional, fuera de su lugar habitual de residencia, independientemente de su situación jurídica, el carácter voluntario o involuntario del desplazamiento, las causas del desplazamiento o la duración de su estancia.

Refugiado: Extranjero al que se le ha reconocido la condición de refugiado de acuerdo a la ley y a los tratados internacionales ratificados vigentes en cada país.

Migra a otro país por tener un fundado temor de amenazas en contra de su vida y /o familia, la integridad física o la libertad, persecución por motivo de su raza, religión, nacionalidad, pertenencia a un grupo social u opinión política.

OBJETIVOS DEL ENCUENTRO:

- Descubrir la presencia de Dios en la historia y junto a su Pueblo.
- Comprender la realidad del migrante como quien debe dejar su lugar de origen buscando un futuro mejor.
- Animar a que los niños y niñas aprendan de Jesús cómo hacer presente a Dios en la realidad de los migrantes a través de gestos, palabras, acciones.
- Investigar cómo acompaña la Iglesia a los migrantes y refugiados.





MATERIALES:

- Del juego de presentación:
Vendas para los ojos, bolsa de caramelos/ dulces, cinta o hilo para indicar la largada y la llegada. Maderas/ conos/ bolsos que sirvan de obstáculos.
- Hojas blancas y de colores
- Lápices, marcadores, crayones

1. INTRODUCCIÓN

Recibimos a los niños dándoles la bienvenida a este espacio de catequesis y encuentro. Realizamos una oración de inicio dándole gracias a Dios por reunirnos como comunidad. Podemos escuchar y cantar “A edificar la Iglesia”.

<https://www.youtube.com/watch?v=2xuhAr-3sMU>

Letra:

A edificar la Iglesia, a edificar la Iglesia,
a edificar la Iglesia del Señor.

Hermano ven ayúdame, hermana ven ayúdame,
a edificar la Iglesia del Señor.

Yo soy la Iglesia, tú eres la Iglesia,
somos la Iglesia del Señor.

Los negros son la Iglesia, los blancos son la iglesia,
somos la iglesia del Señor.

Los pobres son la Iglesia, los ricos son la Iglesia,
somos la Iglesia del Señor.

Los niños son la Iglesia, las niñas son la Iglesia,
somos la Iglesia del Señor.



2. PRESENTACIÓN DEL TEMA/ DINÁMICA

Para poder presentar el tema que trabajaremos en este encuentro realizaremos un juego.

JUEGO: Carrera con guías

• **Objetivo del juego:** Que los niños y las niñas descubran que guiados y acompañados por otros llegan a su destino. Se trata de un juego de cooperación y no de competencia.



MATERIALES:

Vendas para los ojos.

Bolsa de caramelos/ dulces.

Cinta/ hilo para indicar la largada y la llegada.

Maderas/ conos/ bolsos que sirvan de obstáculos.



● Desarrollo del juego:

- ➔ El o la guía dispondrá con una cinta o un hilo la línea de salida y la de llegada.
- ➔ Los niños y las niñas se pondrán en grupos de a dos.
- ➔ Un miembro del equipo deberá vendarse los ojos y el otro será el que lo guía.
- ➔ Todos los jugadores vendados se pondrán sobre la línea de largada.
- ➔ En este momento, el o la guía del encuentro dispondrá la bolsa de caramelos/ dulces en algún punto de la línea de llegada.
- ➔ También pondrá algunos conos, maderas o bolsos que sirvan como obstáculos a lo largo del camino entre la salida y la llegada.
- ➔ Los guías del juego se pondrán a un costado todos juntos.
- ➔ Cuando él o la guía anuncia la largada, los guías de cada equipo indicarán a los jugadores vendados cómo llegar a la meta (la bolsa de dulces).
- ➔ La clave del juego es conocer bien al compañero, identificar su voz y dejarse guiar para llegar al final del camino.
- ➔ El equipo ganador será el que llegue primero a la meta y recoja la bolsa de dulces.
- ➔ La invitación es que el equipo ganador comparta con los otros equipos el premio, logrando así descubrir que, de una u otra manera, todos llegamos a la meta.

● Conclusión del juego:

Podemos preguntarle a los niños y niñas qué fueron sintiendo a lo largo del juego, cuáles fueron las dificultades que encontraron, qué los ayudó a llegar a la meta.



Sugerencia para él o la guía:

Así como en el juego, nosotros también somos guiados por Dios en el camino de la vida. A veces se nos dificulta poder descubrirlo, "verlo" o "escucharlo".

Si sabemos identificar su voz y nos dejamos conducir por otros que nos acompañan y son presencia de Dios para nosotros, llegaremos a la meta aun cuando debamos superar distintos obstáculos.

3. ILUMINACIÓN

Así como en el juego, en el Antiguo Testamento vemos cómo el Pueblo de Israel camina por el desierto en busca de la Tierra Prometida (Ex. 12-14).

Al salir de Egipto guiados por Moisés se encontraban como el jugador de los ojos vendados, confiados en la bondad de Dios y en el liderazgo de Moisés.

Muchos venían tristes, desesperanzados, enfermos, hasta enojados. Sin embargo, todos tenían en común la búsqueda de un futuro mejor. Aquella bendita Tierra que Dios les prometía sería el lugar de la prosperidad, del regreso a conformar un Pueblo unido, alegre y solidario.

En medio del camino, se fueron encontrando con dificultades. Como en el juego, la guía de Dios los ayudó a sortear los obstáculos para llegar a la meta.

También en el Nuevo Testamento Jesús guía a sus discípulos al encuentro con Dios Padre. E invita a cada uno a encontrarse con Él en aquél que sufre o padece una necesidad (Mt 25, 34-40). Cuando en una ocasión le preguntan sobre quién es el prójimo a quien amar como a uno mismo, responde con la Parábola del Buen Samaritano, señalando que fue un extranjero quien asistió al hombre malherido en el camino (Lc 10, 25-37).



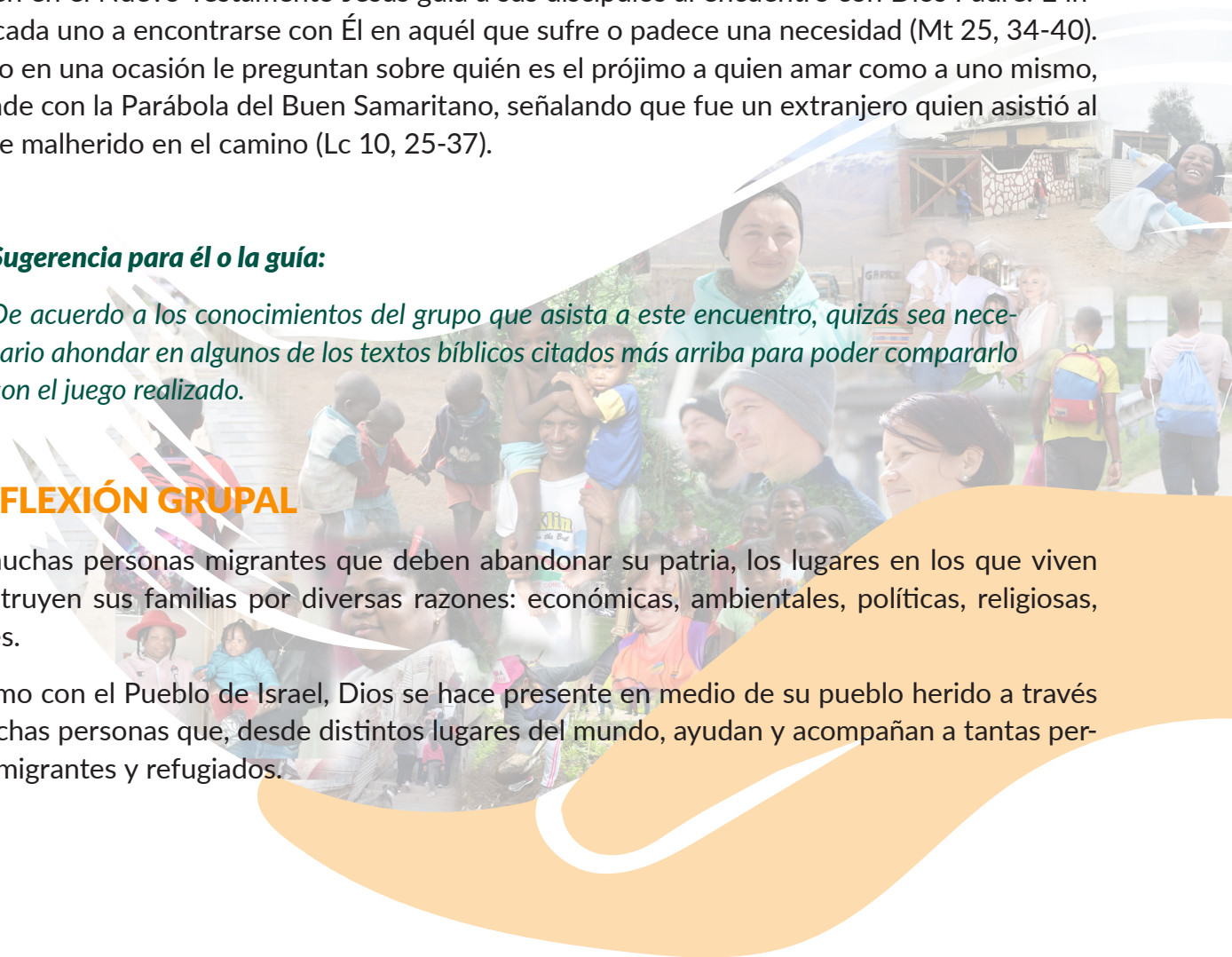
Sugerencia para él o la guía:

De acuerdo a los conocimientos del grupo que asista a este encuentro, quizás sea necesario ahondar en algunos de los textos bíblicos citados más arriba para poder compararlo con el juego realizado.

4. REFLEXIÓN GRUPAL

Hoy muchas personas migrantes que deben abandonar su patria, los lugares en los que viven y construyen sus familias por diversas razones: económicas, ambientales, políticas, religiosas, sociales.

Así como con el Pueblo de Israel, Dios se hace presente en medio de su pueblo herido a través de muchas personas que, desde distintos lugares del mundo, ayudan y acompañan a tantas personas migrantes y refugiados.



Reflexión en grupos:

- ➔ El o la guía dividirá a los niños en grupos de 3 o 4 personas.
- ➔ Cada grupo se convertirá en un equipo de investigación. Su tarea será preguntar en su comunidad qué hace la Iglesia local por los migrantes y refugiados.
- ➔ Registrarán las respuestas por escrito.
- ➔ Una vez que los equipos vuelvan al salón, se realizará un panel para conocer entre todos qué hacemos como comunidad eclesial para acompañar a los migrantes y refugiados.
- ➔ Por último, el o la guía preguntará a los niños qué pueden hacer ellos como miembros de la Iglesia para colaborar con esta tarea.



5. COMPROMISO DE FE

El encuentro con el Dios de la Vida que camina a nuestro lado nos invita a anunciarlo a todos los que nos rodean. Como Iglesia, Pueblo de Dios, tenemos la misión de mostrar a un Dios cercano que nos anima a vivir en comunidad, cuidando unos de otros.

Por eso, luego del encuentro animaremos a los niños y niñas a anunciar que “El Reino está cerca” y que “Dios camina con nosotros”.

Cada uno elaborará dos tarjetas, una con cada frase, y luego pensarán en dos personas que conozcan y que estén alejadas, por algún motivo, de su lugar de origen. Tendrán como misión entregarle cada una de estas tarjetas personalizadas a las personas que eligieron, de modo de encarnar que Dios camina con su pueblo.

6. ORACIÓN FINAL

Para cerrar este encuentro, nos reuniremos en algún espacio designado para la oración: templo parroquial, capilla, oratorio.

Pondremos en manos de Jesús lo que fuimos descubriendo en este encuentro y le pediremos que nos ayude a tener más empatía con quienes nos rodean, a incluir a todos sin dejar a nadie afuera, a encontrarlo en cada persona que necesite nuestra ayuda.

Rezaremos un extracto de la oración propuesta por el Santo Padre en el Mensaje de la 110 Jornada Mundial del Migrante y el Refugiado:

Oración

Dios, Padre todopoderoso, somos tu Iglesia peregrina
que camina hacia el Reino de los Cielos.

Abre nuestros ojos y nuestro corazón
para que cada encuentro con los necesitados
se convierta también en un encuentro con Jesús,

Hijo tuyo y Señor nuestro.

Amén.

